ATA 03 (08/11/2017 - Quarta-feira)

Gerenciamento de Usuário

Login com rede social ou não (Facebook ou Google Games):

* Nome, email, data de nascimento (idade), telefone, lista de contatos
* “Moedas verdes no aniversário”

Gerenciamento de Histórias

História tem?

* Nome, resumo, tema, preço, tags (podem ser buscadas pelos usuários)
* Capítulos, com eventos (que contêm imagens e artefatos)
* Eventos podem ter tempo limite de execução
* Não há penalidade para eventos não concluídos no tempo limite, somente perda de informações (e uma desvantagem para desvendar o mistério)
* Histórias especiais (comemorativas, de Natal)
* Superdicas (pagas) (para jogadores que estejam estagnados em determinados pontos)

Gerenciamento de Monetização

Nome da moeda interna do game: Karma

* Conexão com os sistemas de pagamento do Android e iOS
* Preço das coisas são em moedas Karma

Gerenciamento de Ambiente

* Limitado ao ambiente da UFMT
* Há uma margem de erro em relação à localização
* Realidade Aumentada no posicionamento dos artefatos
* Similaridade com app “Wave”: detecta quem está perto e mostra no mapa
* Mostra somente quem está na mesma história
* Sistema de Chat entre usuários (cores diferentes para conhecidos e desconhecidos)

Dúvidas que ficaram, após a reunião:

* Haverá limitação no chat entre pessoas em pontos diferentes da história?
* Haverá o compartilhamento de artefatos/itens entre usuários? O artefato não irá ser compartilhado, somente a informação no fórum